

Concours de Cartographie Imaginaire - 2017 -

« Habiter les mondes souterrains »

Avec l'association Cartographier au Collège

NOM - Prénom	
Classe	+
Collège	A rendre le 24 mars 2017 au plus tard

ORGANISATION DU CONCOURS

Présentation - objectifs

Le présent concours est une annexe du concours principal de cartographie proposé aux élèves de $4^{\text{ème}}$. Il a pour objectif de sensibiliser les élèves de CM2, $6^{\text{ème}}$ et $5^{\text{ème}}$ à la tâche cartographique en leur permettant de se familiariser au langage cartographique et à la réalisation de cartes. Il permet également de développer leur imagination.

Règlement du concours

Organisation

- Tout élève de CM2, 6ème et 5ème peut être candidat au concours de cartographie imaginaire.
- Chaque élève étant candidat devra s'acquitter d'un droit d'inscription de 2€ qui sera utilisé pour le financement des lots qui seront remis aux vainqueurs du concours.
- Les candidats devront réaliser une carte sur le thème : « Habiter les mondes souterrains ». A l'aune du XXIIème siècle, l'Humanité n'ayant pas pris la mesure de ses abus sur la planète (pollution, surexploitation...), la terre n'est plus qu'un immense désert où la chaleur étouffante et le rayonnement solaire ne permettent pas de vivre à la surface. Les humains se sont alors adaptés à cette situation en colonisant les mondes souterrains.
- La réalisation est totalement libre et chaque candidat devra réaliser sa carte en pleine autonomie en respectant cependant un certain nombre de contraintes citées ci-après.
- La remise des prix aura lieu le vendredi 16 juin 2017 à l'université d'Angers. Tous collèges ou écoles ne pouvant participer à la remise des prix devra prendre en charge la récupération des lots.

Carte et légende

- La réalisation sera libre et aucun fond de carte ne sera fourni. La liberté est laissée à chaque candidat de choisir son propre fond de carte. Cependant le travail cartographique devra être effectué sur une feuille de format A3.
- La carte doit comporter une orientation et un titre. La légende s'intègrera à la carte sur la feuille de format A3 citée plus haut. Libre au candidat de disposer carte et légende comme il le souhaite sur cette même feuille.
 - ⇒ Le titre doit apparaître de façon claire et centré sur l'en-tête de la carte.
 - ⇒ La carte doit également avoir une orientation en disposant d'une rose des vents disposée à l'endroit le plus adéquat selon le candidat.
 - ⇒ La légende est une grille de lecture de la carte qui doit être organisée pour faciliter sa lecture.
- Les élèves doivent s'appuyer sur les différents modes de représentation cartographique pour réaliser leur carte. La carte et sa légende doivent donc être réalisées à partir de trois sortes de figurés :
 - Ponctuels: ce sont des figures géométriques (triangles, ronds, carrés...) qui sont utilisés pour une localisation
 (Ex: ville, port...)
 - Linéaires: ce sont des lignes, des segments, des flèches permettant de délimiter, ceinturer ou relier les différentes composantes de la carte (Ex: Routes, frontières, flux...)
 - De surface : ce sont des espaces, des territoires coloriés sur la carte (Ex : pays, régions...)

Calendrier

- Le concours débutera le lundi 06 février 2017.
- •La date butoir de remise des cartes au professeur référent est ainsi fixée au vendredi 24 mars 2017. Aucune carte ne sera acceptée passé ce délai.

Résultats

- Les professeurs participant au concours réunissent l'ensemble des cartes des candidats et jugent les cartes les plus pertinentes et les mieux réalisées en fonction des critères définis dans la fiche d'évaluation transmise au début du concours afin de procéder à une présélection. Ces cartes présélectionnées seront ensuite soumises à un jury de professionnels de la cartographie (cartographe indépendant, universitaire, journaliste, libraire...) qui les classeront par ordre de préférence.
- Les meilleures cartes seront récompensées par un lot de la manière suivante :
- 1 lot pour la meilleure carte
- 1 lot pour chacune des cartes présélectionnées
- 1 lot de consolation pour l'ensemble des candidats ayant rendu une carte

CONCOURS DE CARTOGRAPHIE IMAGINAIRE « TO DO LIST »		
	Travail préparatoire	
 J'ai analysé le sujet du 	concours	
 J'ai imaginé un territoir 	e en lien avec le sujet	
 J'ai fait des recherche 	es sur le sujet du concours et le territoire que j'ai choisi de	
cartographier ; pour cel	a j'ai consulté :	
 Des manuels scolaires 		
Des atlasDes dictionnaires, enc	volanédies	
Des die nomaines, eneDes revues	yelopedies	
Des sites internet		
LEGENDE		
 Ma légende est organisé 	e	
 Toutes les parties ont d 	les titres clairs et originaux	
 Les titres informent cor 	rectement sur ce qui suit	
 Elle permet de répondre 	au sujet proposé	
	LA CARTE	
 Ma carte a un titre, une 	e légende et une orientation	
– Elle est propre et bien (coloriée	
 Mes figurés sont lisibles 	et compréhensibles	
 J'ai respecté les codes 	de la cartographie (nom des océans en bleu, des pays en noir)	





