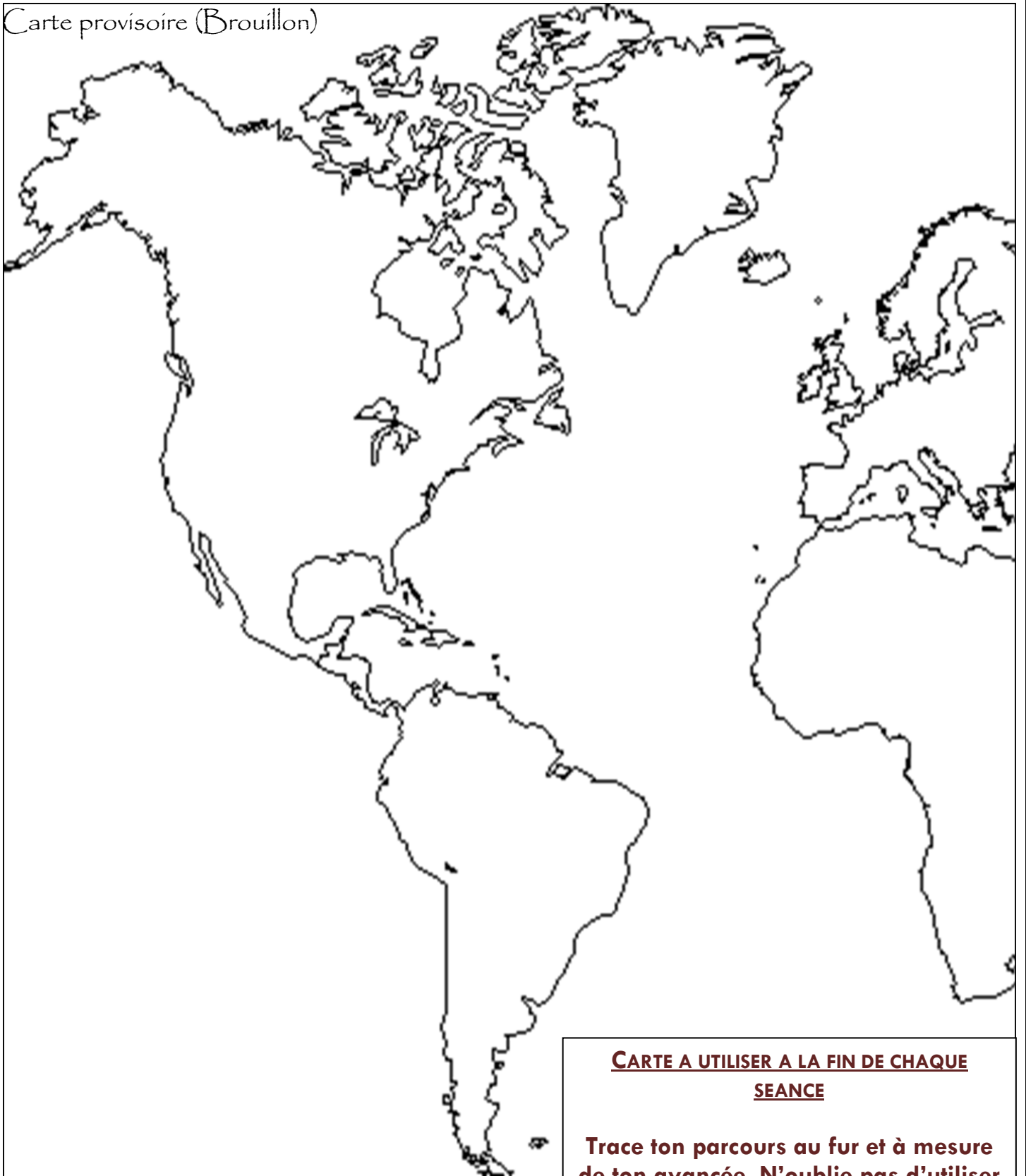


Carte provisoire (Brouillon)



**CARTE A UTILISER A LA FIN DE CHAQUE
SEANCE**

Trace ton parcours au fur et à mesure de ton avancée. N'oublie pas d'utiliser des figurés (signes) variés et logiques pour montrer ton trajet mais aussi les événements marquants de ton aventure (rencontres, batailles, découvertes ...).

Sur la feuille suivante, élabore ta légende (voir consignes).

Légende à structurer

CONSIGNES : représente, pour chaque acte le trajet parcouru et les faits marquants de ton aventure. Imagine des figurés (ponctuels, linéaires, de surface) et renseigne-les (explique-les).

A la fin de ton aventure, crée une légende structurée qui expliquera ton voyage.

ACTE 1 : A LA DECOUVERTE DES « INDES »

ACTE 2 : D'ETRANGES CIVILISATIONS...

ACTE 3 : POUR TOUT L'OR DU NOUVEAU MONDE...

ACTE 4 : EMPIRE ET FORTUNE
